

Pokročilé rysy CUDA technologie (GPGPU III)



IT4Innovations#
národní01#5%000
superpočítačové
centrum\$000&10&



Kdy: 28. března 2014
Kde: VŠB-Technická univerzita Ostrava,
budova Podnikatelského inkubátoru,
Studentská 17, Ostrava- Poruba
místnost PI 332
Lektor: Ivan Šimeček (FIT ČVUT)

Program:

9:30 - 10:00
Registrace

10:00 - 11:30
Textury v CUDA. Proudění v CUDA. CUDA
speciality

11:30 - 12:30
Přestávka na oběd

12:30 – 14:00
Metody transformací zdrojových kódů.
Případová studie optimalizace kódu.
Obecné postupy při optimalizaci

14:00 – 14:30
Přestávka na kávu

14:30 – 16:00
Nastavení NVCC. Výpočet optimální
konfigurace. Profilace v CUDA+CUDA
Occupancy calculator. Shrnutí

Nejpoužívanějším API pro GPGPU
(obecné výpočty na grafických
kartách) je technologie CUDA.
Budou probírány detaily vnitřní
architektury, možnosti pokročilého
programování v CUDA a profilování
aplikací.
Kurz navazuje na předchozí GPGPU
II a završuje trilogii o GPGPU.

Jazyk: čeština

Více informací a registrace na:
<http://prace.it4i.cz/GPGPUIII-03-2014>

Ukončení registrace:
21. 3. 2014 nebo naplnění kapacity

Počet účastníků:
20

**V případě dotazů nás neváhejte
kontaktovat na e-mailu:**

training@it4i.cz



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Kurz je financován z projektu Zabezpečení účasti ČR v iniciativě PRACE a přístupu akademické obce ČR k HPC prostředkům na evropské úrovni Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy v rámci aktivity Projekty velkých infrastruktur pro VaVal.

prace.it4i.cz

